

Anweisungen zur Partnerarbeit

Vergleich von serverseitigen Webapplikationstechnologien

Die CGI Technologie wurde Ihnen bereits vor einiger Zeit genauer erläutert. Heute haben Sie einen kurzen Überblick über PHP erhalten. Nachstehend finden Sie eine Kurzbeschreibung zu Servlets. Bei dieser Partnerarbeit sollen Sie die verschiedenen serverseitigen Webapplikationstechnologien (CGI, PHP sowie Servlet) miteinander vergleichen.

Vorgehen

Diese Partnerarbeit besteht aus zwei Teilen. Für diese Arbeit haben Sie 10 Minuten.

1. Schritt

Lesen Sie kurz alleine den unten stehenden Text "The very basics of Servlets".

2. Schritt

Vergleichen Sie zusammen die drei Technologien. Benutzen Sie dazu die Tabelle auf der nächsten Seite. Fügen Sie noch ein bis drei weitere, eigene Kriterien zu den vorgegebenen hinzu. Notieren Sie stichwortartig wichtige Vor- und Nachteile.

The very basics of Servlets

Servlets are modules of Java code that run in a server application to answer client requests (hence the name "Servlets", similar to "Applets" on the client side). Servlets are not tied to a specific client-server protocol but they are most commonly used with HTTP and the word "Servlet" is often used in the meaning of "HTTP Servlet".

A Servlet, in its most general form, is an instance of a special class. When a Servlet is called for the first time it is initialised with the no-args constructor and will then stay in the memory for ever.

*Eine gute, etwas ausführlichere aber auch technischere Einführung finden Sie unter:
<http://novocode.de/doc/servlet-essentials/chapter1.html>*

Kriterium	CGI	PHP	Servlet
Speicherbedarf und Systembelastung bei Nichtgebrauch	belegt keine Systemressourcen	belegt keine Systemressourcen	nach erstmaligem Gebrauch Verbleiben im Speicher
Kombinierbarkeit mit HTML			
Komplexität der Technologie Einfach anwendbar? Know-how Bedarf?			
Skalierbarkeit Geeignet für grosse Applikationen?			
Möglichkeiten Unterstützung von verschiedenen Funktionalitäten?			
Ausführungszeit bei erstmaligem Aufruf			
Durchschnittliche Ausführungszeit			
.			
.			
.			
.			
.			